

TEORI PERSAINGAN DUA PESAING JUMLAH NONNOL STRATEGI CAMPUR

Teori persaingan (*competitive theory*, disebut juga *game theory*) merupakan teori matematikal yang berkaitan dengan situasi persaingan.

Pesaing (*competitor* atau *player* atau *adversary* atau *opponent*) bisa berwujud orang, kelompok, perusahaan, atau pasukan.

Bidang-bidang terapannya antara lain:

1. Ekonomi
2. Militer
3. Politik
4. Sosial
5. Industri
6. Perdagangan
7. Pariwisata
8. Transportasi
9. Telekomunikasi
10. Logistik
11. Manajemen

Utilitas adalah kekuatan (*power*) untuk memuaskan keinginan manusia.

Strategi adalah aturan (*rule*) yang menjelaskan bagaimana pesaing berbuat. Strategi-strategi merupakan alternatif-alternatif keputusan atau alternatif-alternatif tindakan.

Matriks hasil pesaing "A" atau tabel hasil pesaing "A" atau *payoff table* pesaing "A" adalah matriks berisi hasil-hasil bagi pesaing "A" yang berasal dari hasil-hasil penggunaan strategi-strategi yang dipakai untuk bersaing dengan pesaingnya.

Hasil atau *payoff* atau *outcome*.

Sel-sel dalam matriks hasil bisa berwujud utilitas.

Jika pesaing "A" menggunakan m strategi SA_1, SA_2, \dots, SA_m

dan pesaing "B" menggunakan n strategi SB_1, SB_2, \dots, SB_n

Maka gambaran lengkap matriks hasil untuk pesaing "A":

$$A_{Lengkap} = \begin{pmatrix} \text{Strategi} & SB_1 & SB_2 & \dots & SB_j & \dots & SB_n \\ SA_1 & A_{1,1} & A_{1,2} & \dots & A_{1,j} & \dots & A_{1,n} \\ SA_2 & A_{2,1} & A_{2,2} & \dots & A_{2,j} & \dots & A_{2,n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ SA_i & A_{i,1} & A_{i,2} & \dots & A_{i,j} & \dots & A_{i,n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ SA_m & A_{m,1} & A_{m,2} & \dots & A_{m,j} & \dots & A_{m,n} \end{pmatrix}$$

Singkatnya matriks hasil untuk pesaing "A":

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} & \dots & A_{1,j} & \dots & A_{1,n} \\ A_{2,1} & A_{2,2} & \dots & A_{2,j} & \dots & A_{2,n} \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ A_{i,1} & A_{i,2} & \dots & A_{i,j} & \dots & A_{i,n} \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\ A_{m,1} & A_{m,2} & \dots & A_{m,j} & \dots & A_{m,n} \end{pmatrix}$$

di mana $A_{i,j}$ hasil untuk pesaing "A" jika pesaing "A" menggunakan strategi SA_i dan pesaing "B" menggunakan strategi SB_j .

Gambaran lengkap matriks hasil untuk pesaing "B":

$$B_{Lengkap} = \begin{pmatrix}
 \textit{Strategi} & SB_1 & SB_2 & \dots & SB_j & \dots & SB_n \\
 SA_1 & B_{1,1} & B_{1,2} & \dots & B_{1,j} & \dots & B_{1,n} \\
 SA_2 & B_{2,1} & B_{2,2} & \dots & B_{2,j} & \dots & B_{2,n} \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 SA_i & B_{i,1} & B_{i,2} & \dots & B_{i,j} & \dots & B_{i,n} \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 SA_m & B_{m,1} & B_{m,2} & \dots & B_{m,j} & \dots & B_{m,n}
 \end{pmatrix}$$

Singkatnya matriks hasil untuk pesaing "B":

$$B = \begin{pmatrix}
 B_{1,1} & B_{1,2} & \dots & B_{1,j} & \dots & B_{1,n} \\
 B_{2,1} & B_{2,2} & \dots & B_{2,j} & \dots & B_{2,n} \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 B_{i,1} & B_{i,2} & \dots & B_{i,j} & \dots & B_{i,n} \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 \cdot & \cdot & \dots & \cdot & \dots & \cdot \\
 B_{m,1} & B_{m,2} & \dots & B_{m,j} & \dots & B_{m,n}
 \end{pmatrix}$$

Tujuan utama teori persaingan adalah untuk pemilihan strategi optimal.

Beberapa jenis model saing berdasarkan jumlah pesaing:

1. Model saing dua pesaing.
2. Model saing lebih dari dua pesaing.

Beberapa jenis model saing berdasarkan jumlah hasil:

1. Model saing jumlah nol.
2. Model saing jumlah nonnol.

Beberapa jenis model saing berdasarkan kerjasama pesaing-pesaing:

1. Model saing nonkooperatif, di mana komunikasi sebelum bersaing dilarang, kontrak yang mengikat diantara pesaing-pesaing dilarang, strategi-strategi yang saling berhubungan dilarang.
2. Model saing kooperatif.

Contoh:

Ada dua pesaing yaitu pesaing "A" dan "B" yang memasarkan produk motor yang sejenis.

Strategi-strategi yang dipakai "A" adalah:

$SA_1 :=$ ("Memasarkan melalui TV")

$SA_2 :=$ ("Memasarkan melalui radio")

$SA_3 :=$ ("Memasarkan melalui surat kabar")

Strategi-strategi yang dipakai "B" adalah:

$SB_1 :=$ ("Memasarkan melalui TV")

$SB_2 :=$ ("Memasarkan melalui radio")

$SB_3 :=$ ("Memasarkan melalui surat kabar")

$SB_4 :=$ ("Memasarkan melalui brosur-brosur yang dikirimkan")

Hasil-hasil strategi-strategi pesaing "A" menyatakan **persentase pangsa pasar** bagi produk motornya sebagai berikut:

matriks hasil A untuk pesaing "A"

$$A := \begin{pmatrix} 13.5 & -16.2 & -5.4 & -10.8 \\ 5.4 & 13.5 & 2.7 & 10.8 \\ -8.1 & 2.7 & 8.1 & 18.9 \end{pmatrix}$$

matriks hasil untuk pesaing "B"

$$B := \begin{pmatrix} -5.5 & 10 & 5.4 & -5 \\ -2 & -7 & -2.7 & 5 \\ 5 & -2.7 & 4 & -10 \end{pmatrix}$$

$$m := \text{rows}(A) \qquad n := \text{cols}(A)$$

$$i := 1..m \qquad j := 1..n$$

MODEL SAING DUA ORANG JUMLAH NONNOL STRATEGI CAMPUR

Pada dasarnya solusinya menggunakan strategi-strategi secara acak. Jadi boleh dikatakan mencari probabilitas untuk masing-masing strategi.

Jika x_i menyatakan probabilitas digunakannya strategi SA_i oleh "A", dan jika y_j menyatakan probabilitas digunakannya strategi SB_j oleh "B", maka

di dalam model saing dua orang jumlah nonnol strategi campur bagi pesaing "A" adalah vektor x di mana

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ x_m \end{pmatrix}$$

yang memenuhi syarat

$$0 \leq x \leq 1$$

$$\sum_{i=1}^m x_i = 1$$

dan strategi campur bagi pesaing "B" adalah vektor y di mana

$$y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ y_n \end{pmatrix}$$

yang memenuhi syarat

$$0 \leq y \leq 1$$

$$\sum_{i=1}^n y_i = 1$$

Asumsi: pemilihan strategi SA_i oleh "A" dan pemilihan strategi SB_j oleh "B" adalah saling bebas.

Probabilitas "A" memilih SA_i adalah x_i .

Probabilitas "B" memilih SB_j adalah y_j .

Jadi probabilitas "A" memilih SA_i dan "B" memilih SB_j sebesar $x_i \cdot y_j$, dan hasilnya sebesar $A_{i,j}$, sehingga ekspektasi hasil keseluruhannya sebesar

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m (A_{i,j} \cdot x_i \cdot y_j) \text{ atau dalam notasi matriks adalah } x^T \cdot A \cdot y.$$

Dari contoh di atas:

$$A = \begin{pmatrix} 13.5 & -16.2 & -5.4 & -10.8 \\ 5.4 & 13.5 & 2.7 & 10.8 \\ -8.1 & 2.7 & 8.1 & 18.9 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} -5.5 & 10 & 5.4 & -5 \\ -2 & -7 & -2.7 & 5 \\ 5 & -2.7 & 4 & -10 \end{pmatrix}$$

$$m := \text{rows}(A) \quad n := \text{cols}(A)$$

$$i := 1..m \quad j := 1..n$$

Untuk pesaing "A" :

$$fI(x, VA) := VA$$

$$x_i := \frac{1}{m} \quad VA := 2$$

$$A = \begin{pmatrix} 13.5 & -16.2 & -5.4 & -10.8 \\ 5.4 & 13.5 & 2.7 & 10.8 \\ -8.1 & 2.7 & 8.1 & 18.9 \end{pmatrix}$$

maksimalisasi fungsi tujuan, dalam hal ini maksimalisasi nilai saing V untuk "A"

nilai tamu

Given

$$\sum_{i=1}^m (x_i \cdot A_{i,1}) \geq VA$$

$$\sum_{i=1}^m (x_i \cdot A_{i,2}) \geq VA$$

$$\sum_{i=1}^m (x_i \cdot A_{i,3}) \geq VA$$

$$\sum_{i=1}^m (x_i \cdot A_{i,4}) \geq VA$$

$$0 \leq x \leq 1$$

$$\sum_{i=1}^m x_i = 1$$

$$pp := \text{Maximize}(f1, x, VA)$$

$$pp = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.857 \\ 0.143 \\ 3.471 \end{pmatrix}$$

$$x_{opt} := pp1$$

$$x_{opt} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.857 \\ 0.143 \end{pmatrix}$$

$$x_{opt} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.9 \\ 0.1 \end{pmatrix}$$

$$\text{NilaiSaing}_A := pp2$$

$$\text{NilaiSaing}_A = 3.471$$

Untuk "B" :

$$f2(y, VB) := VB$$

maksimalisasi fungsi tujuan, dalam hal ini maksimalisasi nilai saing V untuk "B"

$$y_j := \frac{1}{n}$$

$$VB := 2$$

nilai tamu

$$B = \begin{pmatrix} -5.5 & 10 & 5.4 & -5 \\ -2 & -7 & -2.7 & 5 \\ 5 & -2.7 & 4 & -10 \end{pmatrix}$$

Given

$$\sum_{j=1}^n (y_j \cdot B_{1,j}) \geq VB$$

$$\sum_{j=1}^n (y_j \cdot B_{2,j}) \geq VB$$

$$\sum_{j=1}^n (y_j \cdot B_{3,j}) \geq VB$$

$$0 \leq y \leq 1$$

$$\sum_{j=1}^n y_j = 1$$

qq := Maximize(f2 , y , VB)

$$qq = \begin{bmatrix} 0.212 \\ 0 \\ 0.476 \\ 0.312 \\ -0.152 \end{bmatrix}$$

y_{opt} := qq1

$$y_{opt} = \begin{bmatrix} 0.212 \\ 0 \\ 0.476 \\ 0.312 \end{bmatrix}$$

$$y_{opt} = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 0.5 \\ 0.3 \end{bmatrix}$$

NilaiSaing_B := qq2

NilaiSaing_B = -0.152

NilaiSaing_A = 3.471

Ringkasan:

$$A = \begin{pmatrix} 13.5 & -16.2 & -5.4 & -10.8 \\ 5.4 & 13.5 & 2.7 & 10.8 \\ -8.1 & 2.7 & 8.1 & 18.9 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} -5.5 & 10 & 5.4 & -5 \\ -2 & -7 & -2.7 & 5 \\ 5 & -2.7 & 4 & -10 \end{pmatrix}$$

Untuk "A" :

$$x_{opt} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.857 \\ 0.143 \end{pmatrix}$$

$$\text{NilaiSaing}_A = 3.471$$

$$x_{opt} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.9 \\ 0.1 \end{pmatrix}$$

Untuk "B" :

$$y_{opt} = \begin{pmatrix} 0.212 \\ 0 \\ 0.476 \\ 0.312 \end{pmatrix}$$

$$\text{NilaiSaing}_B = -0.152$$

$$y_{opt} = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 0.5 \\ 0.3 \end{pmatrix}$$